

CAMP  
**KEEP**

Kern Environmental  
Education Program



Campamento Junto al Mar  
**Consejero y Médico en Prácticas**  
**GUÍA DE SUPERVIVENCIA**





## Campamento Junto al Mar Consejero

# GUÍA DE SUPERVIVENCIA

Responsabilidades del Consejero .....	2
Responsabilidades del Médico en Prácticas .....	3
KEEP Expectativas.....	4
Mapa del Campamento.....	5
Regla de 3 .....	6
Política de Teléfonos Móviles .....	7
Gestión del Comportamiento .....	8
Sistema de Recompensas .....	9
Cuidados del Consejero .....	10
Hora de Acostarse y Durante la Noche.....	11
Primer Día .....	12
Días 2-4 .....	13-14
Último Día .....	15
Limpieza de Cabaña de Último Día .....	16
Premio Diario por Cabaña Limpia.....	16
Minutos de Misterio.....	17-19
Notas.....	20-21

## Responsabilidades del Consejero

BIENVENIDOS y muchas gracias por acompañarnos esta semana. Usted es una parte crucial de nuestro equipo, ayudando a guiar a los estudiantes a través de una semana de increíbles aventuras y crecimiento personal. Lo valoramos y le estamos agradecidos.

- Su estudiante es su primera prioridad; itenga en cuenta las necesidades de los estudiantes!
- Sea un modelo a seguir, es decir, participe en actividades y siga las reglas y protocolos.
- Supervise a los estudiantes y apoye sus logros.
- Apoye a los naturalistas durante las caminatas por los senderos y las actividades del campamento.
- Siga la Regla de 3.
- Pida ayuda a los maestros y al personal de KEEP.
- Comunique cualquier inquietud o pregunta a los maestros y al personal de KEEP.

## Responsabilidades del Médicos en Prácticas

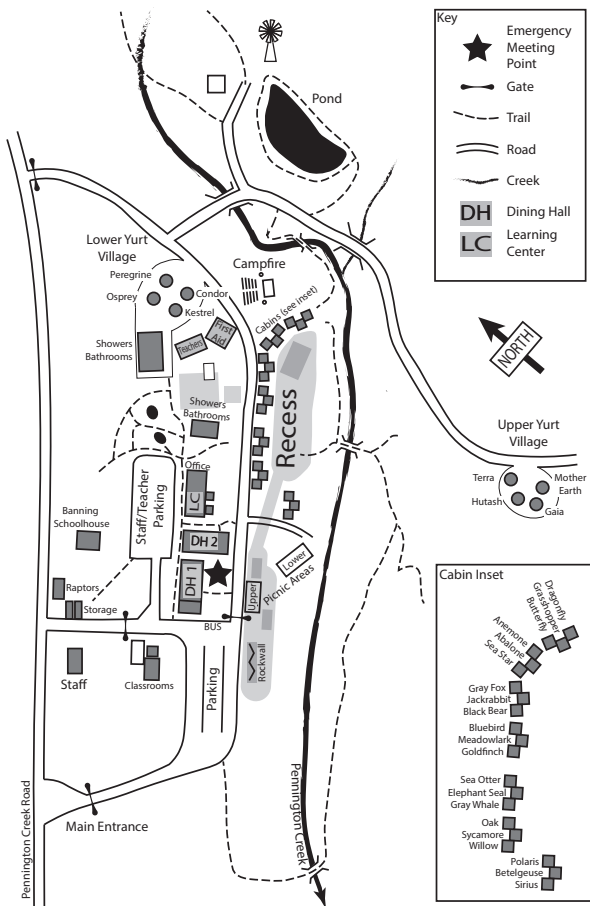
¡Bienvenido y gracias por estar aquí para ayudar a cuidar a su estudiante! Estas son algunas pautas para tener una semana exitosa en KEEP:

- Su estudiante es su primera prioridad; sea su tutor y defensor.
- Cada mañana, un naturalista se registrará con usted antes de las caminatas.
- Permanezca con su estudiante en todo momento, excepto para su descanso designado:
  - Antes de ir a su descanso\*, consulte con los maestros para decirles dónde estará, en caso de emergencia y para entregar cualquier medicamento o artículo necesario a los maestros
  - Documente cualquier medicamento administrado o información tomada (por ejemplo, niveles de glucosa, signos vitales, etc.) .
  - Al final de su descanso, recuerde volver a registrarse y recuperar los artículos.
- Si la condición de su estudiante está relacionada con la comida, esté atento durante las comidas y meriendas para asegurarse de que su comida sea segura y apropiada.
- Mantenga la confidencialidad y la privacidad de todos los estudiantes
- No divulgue información médica con otras personas presentes.

\*Después de registrarse con el maestro, puede unirse a la reunión del orientador a las 3:15pm. Hay refrigerios e información sobre el resto del día.

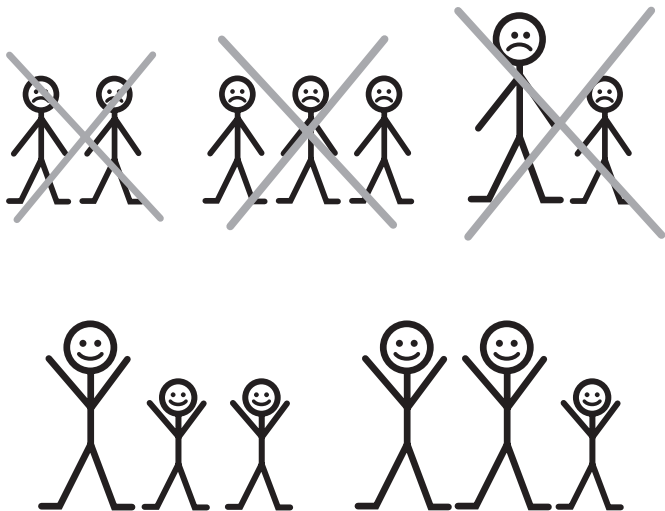
## Expectativas en KEEP

- Trata a todos y a todo con AMABILIDAD y RESPETO
- [incluida su cabaña; manténgala limpia].
- Deje las cosas aún mejor de como las encontró.
- No se permite arrojar, patear ni llevar
- [palos, arena, piedras, criaturas o a sus amigos].
- Camina, no corras.
- [Corre únicamente en áreas recreativas designadas].
- Solo podrás ingresar a tu propia cabaña cuando haya un adulto presente.
- Sigue la Regla de Tres.
- Quédate con tu grupo y líder [naturalista, consejero, profesor].
- Sigue las pautas de seguridad de tu naturalista en todas las caminatas.
- Mantente dentro de los límites en el campus y en el sendero.



## Regla de 3

**Regla de 3:** Los adultos nunca deben estar solos con un estudiante. Si está con un estudiante, incluso su propio hijo, entonces debe tener a otra persona con usted, asegurándose de que haya tres en su grupo. Los estudiantes también deben seguir la Regla de 3, por ejemplo, al ir al baño o al ir a Primeros Auxilios.





## Política de Teléfonos Móviles

- Los estudiantes deben entregar todos los aparatos electrónicos, incluidos los teléfonos celulares y los relojes inteligentes. Los adultos pueden mantener sus teléfonos celulares, pero deben usarlos de manera limitada, por lo que la atención permanece en los estudiantes. [Los Médicos en Práctica puede usar teléfonos para monitorear la condición de su estudiante, por ejemplo, un diabético que usa una aplicación para controlar su bomba de insulina].
- Pueden hacer llamadas, mensajes de texto y usar datos solo durante el receso oficial.
- Mantenga su teléfono apagado o en “modo avión” en cualquier otro momento.
- Puede usar su teléfono como despertador, linterna o cámara mientras está en “modo avión”.
- Puede tomarse fotos a sí mismo, al entorno y a su propio hijo.
- No tome fotos de ningún estudiante, excepto de su propio hijo.
- Absolutamente nada de cámaras, ni fotos, ni grabación de vídeo o audio en los camarotes, baños o duchas.
- Por favor, espere hasta el último día del campamento para publicar cualquier foto, vídeo, etc. tomado en KEEP.
- Por favor, no se comunique con los padres en casa. En su lugar, hable con los maestros y naturalistas de KEEP sobre sus preocupaciones y permítales comunicarse con los padres según sea necesario.
- Por último, no permita que los estudiantes usen su teléfono.
- Si tiene alguna duda sobre esta política, hable con el personal de supervisión de KEEP.

## Gestión del Comportamiento

Todos los adultos aquí en KEEP son “¡Estudiantes del Equipo!” Estamos aquí por su seguridad y éxito. Aquí hay formas de apoyar a los estudiantes:

DE a los estudiantes muchos comentarios positivos sobre lo que hacen bien.

APOYE las instrucciones del personal dando a los estudiantes recordatorios gentiles.

ASIGNE literas según las indicaciones del personal. Puede cambiar las asignaciones de literas según sea necesario.

CONSULTE con los maestros y el personal todos los días.

¡PIDA ayuda y apoyo, los maestros y el personal también son “Consejeros de Equipo”!

Elija entre estas estrategias para apoyar el comportamiento positivo:

- El estudiante camina al frente de la fila
- El estudiante se sienta a su lado
- El estudiante toma un descanso de 1 a 3 minutos

NO ponga faltas a los alumnos.

NUNCA le pegue ni agarre a un estudiante, no le grite o maldiga a un estudiante, ni le quite cosas necesarias como comidas o privilegios de baño.

## Sistema de Recompensas

Estas son las formas en que puede ayudar a los estudiantes a ganar premios:

**Premios de Caminatas:** Los estudiantes pueden ganar calcomanías de KEEP por su comportamiento durante las caminatas. Si nota que un estudiante está haciendo un gran trabajo, dígale al naturalista que dirige su caminata.

**Premios de Cabaña:** Los grupos de cabaña pueden ganar varios premios diferentes por equipo cada día. Estos premios se exhiben en el comedor. Anime a sus estudiantes a limpiar sus cabañas, llegar a tiempo, usar modales educados en las comidas, evitar desperdiciar comida y estar callados por la noche.

**Premios por Bondad y Académicos:** Durante la última reunión de consejeros, puede nominar a los estudiantes para premios de amabilidad y académicos. Las nominaciones se entregan a los maestros que toman las decisiones finales para los premios.

## Cuidados del Orientador / Médico en Prácticas

### Reunión diaria con naturalistas:

- Disfrute de los refrigerios y bebidas proporcionados en la reunión.
- Descubra lo que necesita saber para el resto del día.
- Mencione cualquier pregunta o duda que aún no haya mencionado.

### Tiempo de descanso:

- Use su teléfono
- Dese una ducha
- Relájese/tome una siesta rápida.

### Todos los Días:

- Consulte con los maestros y/o naturalistas si tiene alguna pregunta o inquietud para que podamos hacer de esta la mejor semana para usted y sus estudiantes.

### Comidas y Refrigerios:

- A los adultos se les sirven porciones más grandes que a los estudiantes, por favor pida más si no recibió lo suficiente.
- Los adultos pueden servirse los refrigerios y bebidas en el área del café.

# Hora de Acostarse y Pasar la Noche

## Hora de acostarse:

- De 9 PM-9:45 PM, los maestros y un naturalista están cerca de las cabañas para ayudarle, por favor pregunte.

## Durante la Noche:

- Por favor, llame a la puerta de los maestros para cualquier emergencia durante la noche o situaciones que requieran atención inmediata.
- Un naturalista en el lugar está disponible para ayudar a los maestros según sea necesario.
- Si un estudiante necesita salir de la cabina para usar el baño, debe informarle y llevar a un amigo. Debe pararse en el porche de afuera. De esa manera, aún puede supervisar su cabaña y escuchar a los estudiantes en el baño.

## **Primer Día** (horario sujeto a cambios)

**11:30 AM-Llegada:** Bienvenidos. Descarga de equipaje.

**12:15 PM-Actividades del Primer Día:**

- Almuerzo
- Actividades de Mudanza
- Saludo del Director
- Orientación
- Recreación
- Simulacro de Emergencia

**5:30 PM-Cena**

**6:30 PM-Cepillado de Dientes/Tiempo en Cabaña**

**7:00 PM-Programa Vespertino**

**8:00 PM-Fogata:**

- Siéntese con su grupo
- Supervise a sus estudiantes

**8:45 PM-Hora de Acostarse, Anuncios y Despido**

**9:15 PM-Apagón de luces, hora de susurrar**

**9:30 PM-Todo tranquilo**

## Día 2 - Día 4 (horario sujeto a cambios)

### **6:30 AM-Despertarse:**

- Prepárese para el día. (Recuerde que no regresa a las cabañas después del desayuno, así que tenga todo lo que necesite consigo).
- Limpie la Cabaña.

### **7:00 AM-Haga línea para desayunar**

### **8:15 AM-Caminata Mañanera**

### **11:30 AM - 12:30 PM-Comienza el Almuerzo Tipo Picnic:**

- Ayude a preparar la mesa y servir
- Ayude a limpiar.



## **Día 2 - Día 4** (horario sujeto a cambios)

**12:30 PM-Caminata por la Tarde**

**3:15 PM-Reunión de Consejeros/Registro del Médico en Prácticas**

**3:30 PM-Descanso para Consejeros y Duchas para Adultos**

**4:30 PM-Supervise el recreo y las duchas de los estudiantes, según lo firmado**

**5:25 PM-Haga fila con manos limpias para cenar.**

**5:30 PM-Cena**

**6:30 PM-Cepillado de Dientes/Tiempo en Cabaña**

**7:00 PM-Programa Vespertino**

**8:00 PM-Fogata:**

- Siéntese con los de su cabaña
- Supervise a sus estudiantes.

**8:45 PM-Hora de Acostarse, Anuncios y Despido**

**9:15 PM-Se apagan las luces, hora de susurrar.**

- Tiempo extra de empackado en la última noche

**9:30 PM-Todo tranquilo**



## Último Día (horario sujeto a cambios)

**6:30 AM-Despertar/Salir/Limpiar Cabaña**

**7:00 AM-Desayuno**

**8:30 AM-Actividades de Reflexión**

**10:00-11:00 AM-Almuerzo/Ceremonia de Clausura**

**11:00 AM-¡Subir Equipaje, Subir al Autobús, Despedirse!**



## Limpieza de Cabaña del Último Día

- Levántese a las 6:30
- Por favor, barra los pisos, retire todas las pertenencias, tire la bolsa de basura y coloque el basurero en el patio exterior.
- Apague las luces, apague el calentador, cierre la puerta y las ventanas y haga fila para desayunar

## Premio Limpieza Diaria de la Cabaña

- Por favor, compruebe que las cabañas estén ordenadas. A continuación se describe cómo ganar un premio de cabaña limpia.
- Barra el suelo
- Tienda su cama
- Guarde la ropa
- Recoja la basura fuera de la cabaña
- Apague las luces
- Apague el calentador
- Organice los artículos adicionales de forma ordenada
- Compruebe debajo de la cama por si hay suciedad y calcetines malolientes

## Minutos de Misterio

Si un avión se estrella en la frontera de Canadá y los Estados Unidos, ¿dónde enterrarías a los sobrevivientes?  
**[¡A los sobrevivientes no se les entierra!]**

Entras en una habitación con solo un cerillo. Debes encender una linterna de keroseno, una estufa de gas, el piloto de un calentador de agua y el fuego en la chimenea. ¿Qué encenderías primero?  
**[El cerillo]**

Hay una cabaña con las cuatro paredes orientadas al sur. Hay un oso afuera. ¿De qué color es el oso?  
**[Blanco. Si una cabaña tiene las 4 paredes orientadas al sur, debe estar en el polo norte.]**

Un padre y un hijo están en un accidente automovilístico. El padre muere y el hijo resulta gravemente herido. Cuando el niño llega al hospital, el médico dice: “No puedo operar a este niño. ¡Es mi hijo! ¿Cómo puede ser esto?”  
**[El médico es la madre del niño.]**

## Minutos de Misterio

Érase una vez en el Viejo Oeste, un hombre llegó a la ciudad en Jueves, se quedó tres días y luego cabalgó en Jueves. ¿Cómo puede ser esto?

**[Jueves era el caballo del hombre]**

¿Qué palabra de tres letras pronuncia mal cada graduado universitario?

**[Mal]**

¿Hay un cuatro de julio en Inglaterra?

**[Sí, está entre el 3 y el 5]**

What is at the beginning of eternity, the end of time, the beginning of every end, and the end of every place?

**[La letra “e”]**

Veinte caballos blancos están en una colina roja. Primero mastican, luego pisan fuerte y luego se quedan quietos.

¿Qué son?

**[Los Dientes]**

## Minutos de Misterio

¿Cuántos metros cúbicos de tierra hay en un agujero de seis metros de largo, dos metros de ancho y seis metros de profundidad?

**[No hay tierra, es un agujero]**

Antes de que se descubriera el Monte Everest, ¿cuál era la montaña más alta del mundo?

**[Monte Everest]**

Si un gallo pone un huevo en un techo que se inclina 40 grados a la derecha, ¿de qué manera rodará el huevo?

**[Los gallos no ponen huevos]**

Lo que es correcto: ¿"La yema del huevo es blanca" o "La yema del huevo son blanca"?

**[Las yemas son amarillas]**

[illegible]

## Notas

[illegible]



San Luis Obispo, CA  
[www.campkeep.org](http://www.campkeep.org)

EL CAMPAMENTO KEEP OPERA BAJO LA AUTORIDAD DE



**Kern County Superintendent of Schools**

1300 17th Street - CITY CENTRE  
Bakersfield, CA 93301-4533